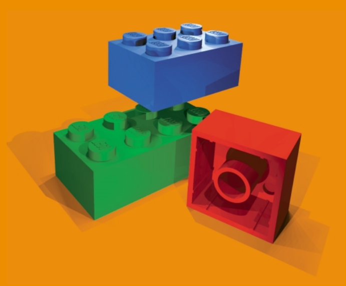
constructive.



Перевод на русский язык выполнен компанией Logrus International.
Исключительное право на издание и распространение принадлежит ЗАО "Новый Диск".

Произведено в ЕС.

LEGO creator

Создай и исследуй виртуальный мир LEGO®



Справочное руководство

Содержание

3 Введение
Установка и запуск игры Creator
Давай совершим обзорное путешествие по стране LEGO Creator!
Строй и играй
Строй вместе с LEGO!
Добавление деталей LEGO
Миры LEGO
Готовые модели LEGO
Выбор деталей LEGO на игровом поле
Перемещение деталей и моделей
Передвижение на игровом поле
Манипуляции с деталями LEGO
Раскрашивание деталей

9 Строительные инструкции

9 Доступ к Интернет

9 Выход

10 Человечки
Конструируем человечков
Звуковые сигналы человечков

11 Машинки
Готовые машинки и детали к ним
Водитель и летчик
Автомобильные трассы
Воздушные трассы

13 Точки обзора
Ручное управление

15 Детали с секретом
Кое-что о деталях-разрушителях
Взрывание деталей

16 Шарниры
Как действуют шарниры
Важное замечание о шарнирах!

18 Изменение времени суток

18 Сохранение и загрузка миров и моделей
Сохранение и загрузка миров
Сохранение и загрузка моделей
Выбрасывание моделей и миров
Чудесные возможности LEGO
Выбор и сборка деталей
Создание собственных звуковых сигналов
Параметры настройки
Изменение уровня детализации
Изменение графики
Использование клавиатуры
Список деталей с сюрпризом



Введение



Привет! Добро пожаловать в Конструктор LEGO! Кто я такой? Я - Волшебник Страны LEGO. Я помогу тебе узнать, в какие интересные игры можно играть в моей стране.

Я расскажу тебе, как по ней передвигаться, покажу, как строить дома, как водить самолеты и машинки, и еще многое другое!



Тебе часто будет попадаться вот такое мое изображение. Как только ты увидишь одну из таких картинок, я расскажу тебе, что надо делать и куда идти.

Установка и запуск игры Creator

Конструктор LEGO устанавливается и запускается автоматически после того, как ты вставишь диск в устройство чтения компакт-дисков. Если спустя несколько секунд игра не запускается, сделай следующее:

1. Дважды щелкни левой кнопкой значок «Мой компьютер», а затем - значок устройства чтения компакт-дисков.

2. Дважды щелкни левой кнопкой значок SETUP. EXE и следуй инструкциям, которые появятся на экране.

Чтобы сэкономить место на жестком диске (около 100 МБ), ты можешь не копировать на свой компьютер УРОКИ LEGO. В этом случае тебе придется каждый раз устанавливать компакт-диск игры в дисковод. Будет лучше, если ты скопируешь Уроки вместе с остальной программой.

Чтобы начать играть, нажми кнопку Пуск в левом нижнем углу экрана, выбери пункт Программы, LEGO Media, а затем - Creator.

Давай совершим обзорное путешествие по стране LEGO Creator!



Когда ты запустишь игру «Creator», ты должен увидеть перед собой вот этот экран. Если ты не слышишь, что я говорю, включи звук или отрегулируй громкость!

Перед тобой трехмерное игровое поле. Здесь ты будешь строить модели LEGO, а потом играть с ними. Но сначала я покажу тебе, как это лучше сделать.

Кроме этого путеводителя разобраться в конструкторе тебе поможет Учебный Курс Волшебника Страны LEGO. Он расскажет в простой и занимательной форме о всех тонкостях игры.



Нажми эту кнопку, когда захочешь запустить Учебный Курс Волшебника.

Попробуй понажимать разные кнопки и посмотреть, что они могут, - ты ничего не сломаешь и не испортишь!



Чтобы узнать, что делает та или иная кнопка, щелкни мое изображение в верхнем углу и нажми кнопку, и я все тебе расскажу.

В игре задействовано много кнопок, не бойся экспериментировать с ними, но среди них есть одна очень важная кнопка…

Строй и играй



Нажми эту кнопку левой кнопкой мышки и выбери, что ты будешь делать. Кнопка СБОРКА позволит перейти в режим строительства зданий и сборки моделей LEGO, а в режим игры с построенными моделями можно переключиться с помощью кнопки ИГРА.

Строй вместе с LEGO!

Итак, ты хочешь поиграть с деталями LEGO!



Личный Помощник LEGO (ЛПЛ) поможет тебе найти детали и модели Конструктора LEGO.

Нажми Коробку с игрушками на самом верху. В ней лежат все детали и модели Конструктора LEGO.

Перед тобой появится экран.

С помощью этих кнопок ты можешь выбрать:



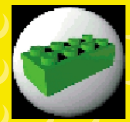
Миры LEGO (см. стр. 5)
Модели LEGO (см. стр. 5)
Детали LEGO (см. стр. 6)
Цвета LEGO (см. стр. 8)

Нажимая стрелки над или под кнопками, ты также найдешь:



Машинки LEGO (см. стр. 11)
Наборы LEGO (см. стр. 6)
Детали с сюрпризом (см. стр. 15)
Человечки LEGO (см. стр. 10)

Добавление деталей LEGO



Нажми эту кнопку и с помощью красного шарика или стрелок просмотри все детали и выбери ту, которая тебе нужна. Чтобы перенести ее на игровое поле, щелкни эту деталь левой кнопкой мышки, а потом щелкни игровое поле.

Помни, что когда ты будешь переносить деталь на игровое поле, это надо делать указателем мышки. При этом ты будешь переносить ее через другие детали и модели пока двигаешь мышку, до тех пор, пока не найдешь для своей детали подходящее место. Смотри раздел «Перемещение деталей и моделей LEGO» на стр. 6.

Миры LEGO



Нажми эту кнопку, чтобы попасть в миры LEGO. При помощи красного шарика или стрелок выбери тот мир, который тебе понравится. Щелкни его левой кнопкой мышки, а затем щелкни игровое поле.



Выбирая новый мир, ты стираешь то, что у тебя уже было на игровом поле. Поэтому тебе надо сохранить свою работу, прежде чем ты выберешь себе новый мир! Смотри раздел «Сохранение и Загрузка миров и моделей LEGO» на стр. 18.

Готовые модели LEGO

Чтобы помочь тебе построить свой город, в Конструкторе LEGO есть готовые модели.

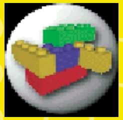


Нажми эту кнопку, и ты увидишь эти модели. Чтобы перенести такую модель на игровое поле, надо выбрать ее левой кнопкой мышки, а затем щелкнуть игровое поле.



Эти модели незаменимы, когда ты будешь строить свой мир LEGO, а потом играть с ним! Некоторые из таких моделей могут… нет, я не хочу тебе подсказывать, будет лучше, если ты сам это узнаешь!

Помни, их нельзя разбирать на игровом поле, но…



Нажми эту кнопку, и ты сможешь просмотреть разборные модели. Их можно перенести на игровое поле точно также, как любые другие детали и модели. Если ты перенесешь одну из таких моделей на игровое поле, то ты можешь оставить ее как есть или разделить на отдельные детали.

Выбор деталей LEGO на игровом поле

Можно выбрать одну деталь или группу деталей, нажав на нее левой кнопкой мышки.



Если на кнопке ВЫБРАТЬ нарисована одна красная деталь, то ты выберешь одну деталь. Нажми на деталь в любом месте, и ты выберешь ее.



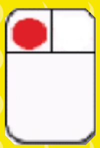
Если на кнопке ВЫБРАТЬ все детали красные, то ты выберешь группу деталей. Для этого надо щелкнуть одну из деталей. Точно также выбираются и модели LEGO.



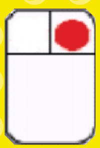
Вокруг выбранной детали или модели появляется белый ореол. Если ты выбираешь другую деталь, ореол исчезает и появляется вокруг вновь выбранной детали. Не забывай, Волшебник Страны LEGO всегда готов помочь тебе!

Перемещение деталей и моделей LEGO

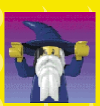
После того как ты перенесешь деталь или модель на игровое поле, ты можешь двигать их следующим образом:



С помощью левой кнопки мышки ты можешь передвигать деталь вправо-влево, вперед-назад. Не отпускай эту кнопку, двигая мышку в нужном направлении.



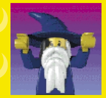
С помощью правой кнопки мышки ты можешь передвигать деталь вверх-вниз. Не отпускай клавишу, двигая указатель мышки вверх или вниз.



Вокруг выбранных тобой деталей во время движения появляется тень. Тень поможет тебе точнее определить положение детали, и ты сможешь точно поставить ее в нужное место.

Если во время движения твоя деталь натолкнется на другую, ты услышишь звук столкновения. Когда ты поставишь одну деталь на другую, ты тоже услышишь характерный звук.

Если ты захочешь убрать одну из деталей конструкции, то ты тоже услышишь звук, который сообщит тебе, что эта деталь свободна и ее можно переместить.



Деталь нельзя установить там, где для нее не хватает места. Передвигать детали можно и клавишами управления курсором (клавиши со стрелками) на клавиатуре компьютера.

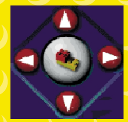
Если хочешь узнать больше о том, как передвигать и соединять детали, спроси Волшебника Страны LEGO. Он знает все. Ведь я сам его учил!

Передвижение на игровом поле

Конструктор LEGO позволяет передвигаться в трехмерном мире LEGO. А строить в нем вообще проще простого.

Чтобы передвигаться вокруг объектов на игровой площадке, используй следующие панельки управления:





Нажми среднюю кнопку этой панели, и указатель мышки примет вид прицела. Наведи этот прицел на деталь или модель, нажми левую кнопку мышки, и ты окажешься у своей цели. Ты можешь использовать этот прием, чтобы добраться до любой точки игровой площадки.

Чтобы перемешаться вверх, вниз, вправо и влево, нажимай кнопки со стрелками, расположенные вокруг центральной кнопки этой панели.



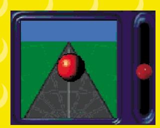
Нажмешь эту кнопку левой кнопкой мышки - и ты обойдешь вокруг выбранного тобой объекта, нажмешь ее правой кнопкой мышки - и ты будешь двигаться в обратную сторону.



Нажми кнопку «+», чтобы приблизиться к объекту. Нажав кнопку «-», ты вернешься на прежнее место.



С помощью этой кнопки ты сможешь увидеть всю игровую площадку целиком. Кнопка ДОМ поможет тебе в том случае, если ты заблудишься.



Установи указатель мыши на большой КРАСНЫЙ ШАРИК, нажми левую кнопку мышки и, удерживая ее в нажатом состоянии, подвигай мышкой, чтобы переместиться вперед, назад, вправо или влево. Для перемещения вверх, вниз и в стороны двигай шарик, удерживая его правой кнопкой мышки. Нажми и передвинь маленький красный шарик ползунка, расположенного справа от этой панели, если хочешь посмотреть вверх или вниз.







Чем дальше ты двигаешь большой красный шарик, тем быстрее ты передвигаешься по игровому полю.

А теперь попробуй сам походить по игровому полю, используя все эти кнопки!

Манипуляции с деталями LEGO

Для манипуляций с деталями используй следующие кнопки:



① Эта кнопка поворачивает детали и модели LEGO.

② А эта копирует детали и модели.

③ Не бойся, если ты ошибся! Эта кнопка вернет все на место. Для этого просто нажми ее несколько раз.

④ Если ты ошибся в отмене действия, нажми левой кнопкой мыши кнопку ВЕРНУТЬ, и ты восстановишь свою модель. Нажимай эту кнопку несколько раз до тех пор, пока не восстановишь все, что хотел.

⑤ Эта кнопка удаляет выбранные детали и модели. Не бойся расходовать детали из Коробки LEGO: их в ней так много, что они никогда не закончатся!

⑥ Эта кнопка покажет тебе, как сделана модель. Смотри раздел «Строительные инструкции» на стр. 9.

Раскрашивание деталей



Нажми вот эту кнопку в Коробке с игрушками, и ты увидишь всю цветовую палитру LEGO.

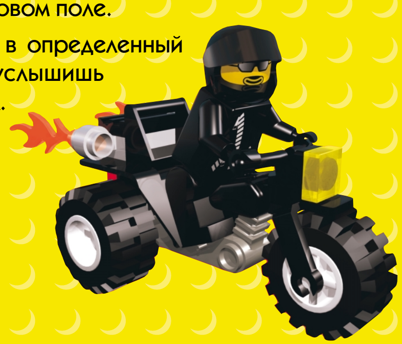


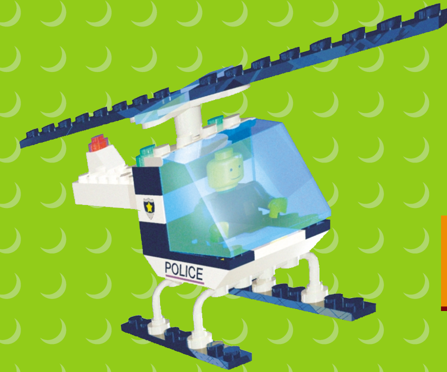
Итак, перед тобой коробка с красками:

Текущий цвет выделен желтой рамкой.

Чтобы изменить цвет детали, левой кнопкой мыши выбери другой цвет в палитре, а затем щелкни ее на игровом поле.

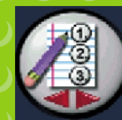
Если деталь невозможно окрасить в определенный цвет, то, щелкая деталь, ты услышишь предупреждающий звуковой сигнал.





Строительные инструкции

Создав модель и объединив в группу все детали, из которых она состоит, ты можешь, следуя инструкциям, построить такую же модель из настоящих деталей LEGO!



Выбери модель, нажми кнопку ШАГИ, и ты увидишь, как надо строить эту модель.

Все другие постройки исчезают с игрового поля, но ты не пугайся… они появятся снова, как только ты посмотришь инструкции.



Слева появится эта панель управления.

Нажми несколько раз левую черную стрелку, и ты уберешь с экрана все детали одну за другой.

Нажми указывающую вперед стрелку, и ты по очереди вернешь все детали. Детали компьютерного конструктора LEGO можно убирать и заменять точно так же, как в обычном!

Нажми кнопку с изображением фотоаппарата, если хочешь распечатать текущий шаг инструкции по сборке выбранной модели.



Не забудь, что для этого необходим принтер!

Доступ к Интернету



Если у тебя есть доступ к Интернету, то нажми эту кнопку, и ты попадешь на страничку LEGO. Там можно найти и загрузить много интересного.

Выход



Чтобы выйти из Конструктора LEGO, нажми эту кнопку. Не забудь перед этим сохранить созданный тобой мир LEGO.

Человечки

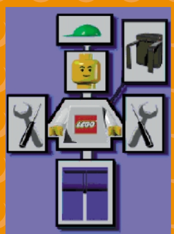


Нажми эту кнопку в Коробке с игрушками, и ты увидишь много разных человечков. Ты даже можешь сам сделать собственных человечков!

Конструируем человечков



Когда ты выберешь человечка, начнет мигать кнопка с изображением восклицательного знака. Нажми ее.



В первой части экрана ты увидишь различные детали, из которых собираются человечки - шляпа, лицо, тело, рюкзак, ножки и инструменты. Щелкай любую деталь человечка на картинке, и ты увидишь, как меняется соответствующая часть человечка на игровом поле. Пощелкай еще, если хочешь просмотреть все возможные варианты.

Обрати внимание на кнопки под картинками. Нажми одну из них, и ты определишь, что будет делать твой человечек: стоять, сидеть или ходить.



Звуковые сигналы человечков

Не удивляйся, что человечки заговорят, когда ты нажмешь кнопку ИГРА. Они издают особые звуки, если наталкиваются на преграду, если к ним слишком близко подходят, или просто так!

Чтобы настроить звуки, сделай следующее:



Эта кнопка устанавливает сигнал человечка, когда он слишком близко подходит к другому человечку или даже к тебе!



Эта кнопка устанавливает случайные звуки.





А эта - звук столкновения человечка с преградой или с другим человечком!



Чтобы услышать эти звуки, нажми кнопку с динамиком.



Каждый человечек наделен некоторым небольшим набором стандартных звуков LEGO, но ты сам можешь придумать сигналы для своих человечков. Смотри раздел «Чудесные возможности LEGO» в конце руководства.

Машинки

Ты можешь превратить одну деталь или группу деталей в машинку или самолет, если посадишь туда человечка. Для этого надо нажать кнопку ВОДИТЕЛЬ или ЛЕТЧИК.

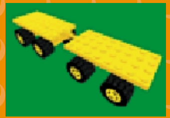
Готовые машинки и детали к ним



Нажми эту кнопку в Коробке с игрушками, чтобы просмотреть готовые машинки и ряд готовых узлов, которые можно использовать при сборке своего средства передвижения.



В готовых машинках уже есть человечек - шофер, летчик или мотоциклист.



Посадить человечка на некоторый узел машинки можно точно так же, как на обычную деталь или модель LEGO.



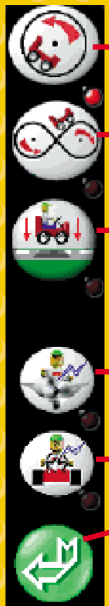
Готовые машинки или машинки, собранные на основе готовых узлов, издают свои особые звуки. Ты услышишь их, когда нажмешь кнопку ИГРА.

Водитель и летчик



Чтобы заставить модель LEGO двигаться или летать, выбери водителя или летчика, нажми кнопку ТРАССА.

Чтобы научить человечка управлять машинкой, используй следующие кнопки:



Так человечек будет ездить по кругу

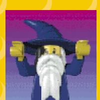
Так - по двойной петле.

Эта кнопка позволит человечку-шоферу ездить по созданной дорожку. При этом у тебя ничего не получится, если твой человечек летчик.

Так ты превратишь человечка в летчика.

А так - в шофера.

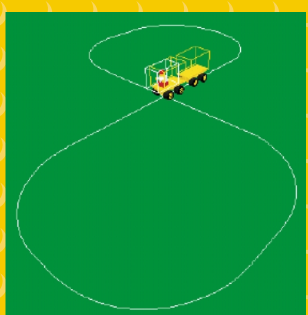
Как только ты нажмешь кнопку ИГРА, твои средства передвижения тронутся с места. Также можно запустить машинки, щелкнув человечка левой кнопкой мышки.



В твоем распоряжении есть несколько миров LEGO, где можно покататься на машинке или полетать на самолете. Попробуй!

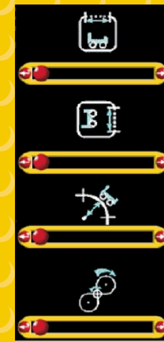
Автомобильные трассы

Вид трассы, по которой будет передвигаться машинка, определяется свойствами человечка человечка-шофера.



Если ты превратишь человечка в шофера, то рядом с ним ты увидишь автомобильную трассу: либо в виде круга, либо в виде двойной петли.

С помощью экрана настройки параметров трассы в Конструкторе Человечков ты можешь сделать следующее:



Двигай ползунок ДЛИНА, чтобы установить длину прямых отрезков.

Двигай ползунок ШИРИНА, чтобы установить ширину прямых отрезков.

Двигай ползунок УГОЛ, чтобы изменить размер поворотов.

Двигай ползунок РАЗВОРОТ, чтобы развернуть трассу.



Машинка двигается по трассе автоматически, меняя направление в случае столкновения с любым препятствием.

Воздушные трассы



Воздушные трассы можно просмотреть точно так же, как и автомобильные. При этом круг или двойная петля в воздухе соединены с самолетом вертикальной линией.

Воздушные трассы изменяются точно так же, как и автомобильные, хотя, конечно, дорожное преследование здесь исключается!

Самолет движется по заданному курсу автоматически, поднимаясь вверх до тех пор, пока не достигнет крейсерской высоты, обозначенной на вершине вертикальной линии на дисплее трасс.

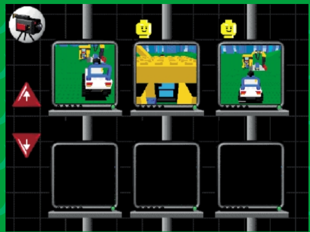
Посмотри, что будет, если самолет с чем-нибудь столкнется!

Точки обзора

Если ты нажмешь кнопку ИГРА, то увидишь несколько дополнительных точек обзора камеры и точки зрения человечка в зависимости от того, какие детали находятся на игровом поле.



Нажми кнопку с изображением камеры наблюдения ЛПЛ, и ты увидишь экран точек обзора. Он показывает несколько видеоэкранов, на каждом из которых игровая площадка видна с различных точек обзора.

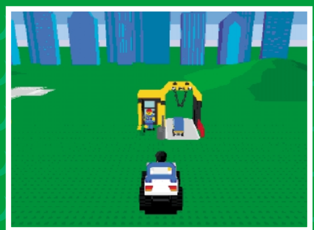


В первом окошке - обычная точка обзора. Картинки над другими экранами показывают, связана ли точка обзора с человечком или с камерой.

Если точек обзора больше пяти, то щелкни красную стрелку, направленную вниз, чтобы увидеть другие точки обзора.

Если точек обзора меньше пяти, то неиспользованные окошки останутся пустыми.

Для перехода к нужной точке обзора щелкни соответствующий ей видеоэкран. Ты вернешься к первоначальному миру LEGO и экрану управления в ЛПЛ. Теперь ты видишь игровую площадку со стороны и сверху, как будто ты человечек или камера.



Если человечек или камера двигаются, то меняется и точка обзора.

Для перехода к точке обзора человечка или камеры и управления ими используй экран управления.



Нажми кнопку 2, чтобы перевести точку обзора на человечка или камеру.



Если человечек или камера двигаются, то и вид тоже меняется.



Нажми кнопку 3, и ты перейдешь на дистанционное управление видом. Это позволит тебе наблюдать за тем, как ездят или летают выбранные тобой модели LEGO.

Чтобы вернуть первоначальный вид, нажми кнопку 1.

Чтобы вернуться к стандартной точке обзора, нажми кнопку с изображением камеры, расположенной в верху экрана управления, и выбери первый экран. К обычному виду также можно перейти с помощью кнопки СБОРКА.

Ручное управление

Ты также можешь управлять любой моделью LEGO или человечком при помощи джойстика или клавиш управления курсором (клавиши со стрелками) на клавиатуре твоего компьютера.



Нажми эту кнопку на экране управления, чтобы перейти в режим управления джойстиком или клавиш управления курсором.



Нажми эту кнопку, и ты вернешься к автоматическому управлению.

Чтобы узнать больше о точках обзора и ручном управлении, смотри подраздел «Человечки LEGO и машинки» интерактивного руководства к игре. Желаю удачи!

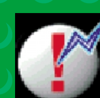
Детали с секретом

В Коробке с игрушками LEGO есть детали, которые могут делать неожиданные вещи, если ты нажмешь кнопку ИГРА.



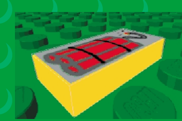
Нажми вот эту кнопку в коробке с игрушками, и ты сможешь просмотреть такие детали.

Список деталей с сюрпризом и описания их действия приведены в конце этого руководства. Также можно загрузить мир деталей с сюрпризом, и ты увидишь все детали с сюрпризом, с которыми ты можешь поэкспериментировать!



Помни, что когда ты перенесешь деталь с сюрпризом на игровое поле, ты увидишь, как в коробке с игрушками начнет мигать вот эта кнопка. Нажми ее, чтобы изменить параметры настройки такой детали.

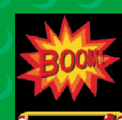
Кое-что о деталях-разрушителях



Детали-разрушители - это классная вещь! Они взрывают детали и модели в режиме ИГРА. Найти детали-разрушители можно в конце списка деталей с сюрпризом в коробке с игрушками.



Ты можешь перенести на игровое поле столько деталей-разрушителей, сколько захочешь, и раскрасить их в 8 цветов, точно так же, как и обычные детали.



Чтобы установить мощность взрыва, нажми мигающую кнопку и передвинь ползунок. Чем дальше вправо ты его передвинешь, тем большей мощности будет взрыв.

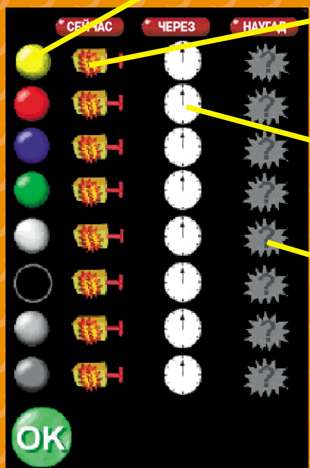
Взрывание деталей

Существует несколько способов взорвать детали-разрушители после того, как ты нажмешь кнопку ИГРА. Самый простой из них - нажать на нужную деталь-разрушитель левой клавишей мышки, и тут же раздастся взрыв. Для достижения лучшего эффекта встрой деталь в свою модель LEGO и держись от нее подальше!



Если ты хочешь узнать, как еще можно взорвать детали, то нажми кнопку ВЗРЫВ.

А сейчас ты увидишь кнопки с кодовыми цветами, которые соответствуют цветам деталей-разрушителей на твоем игровом поле.



Нажми рычажок взрывателя, находящийся под кнопкой СЕЙЧАС, и ты сразу же взорвешь все детали-разрушители соответствующего цвета.

Нажми кнопку с часами, и все детали соответствующего цвета взорвутся через 10 секунд.

Нажми кнопку с вопросительным знаком, и все детали соответствующего цвета взорвутся в случайный момент времени.

А ну-ка, попробуй за одно мгновение уничтожить все, что ты построил!

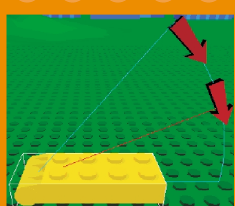
Прячься!!!

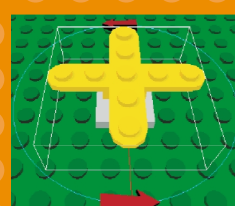
Шарниры

Шарниры - важные элементы деталей с сюрпризом, позволяющие открывать и закрывать их, заставляющие вращаться или хлопать автоматически или при управлении мышкой.

Как действуют шарниры

Существуют два типа таких деталей: поднимающиеся (левые) и вращающиеся (правые).







Нажми кнопку СБОРКА, а затем мигающую кнопку с восклицательным знаком, и ты увидишь, как действуют шарниры.

Для установки шарниров используй следующие кнопки:



Нажав на шарнир, ты можешь вручную двигать его мышкой.

В случае ручного управления ты можешь выбрать два положения:



Так ты запомнишь положение шарнира, когда будешь переходить из режима ИГРА в режим СБОРКА и обратно.

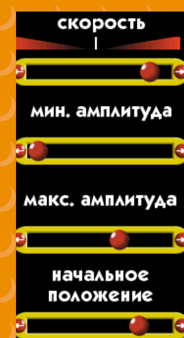


А так ты восстановишь положение шарнира при возврате из режима ИГРА в режим СБОРКА.



Это позволит тебе открывать, закрывать или вращать шарниры автоматически, меняя положение ползунков.

Ползунок устанавливает:



Скорость - быстроту движения шарнира.

Мин. амплитуду - минимальный угол отклонения шарнира.

Макс. амплитуду - максимальный угол отклонения шарнира.

Начальное положение - точку, с которой шарнир начинает движение.

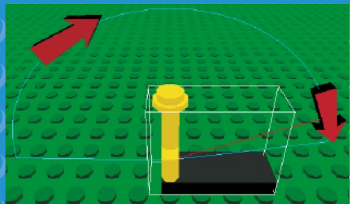
Если выбранный тобой шарнир может вращаться, то с помощью третьей кнопки ты сможешь установить скорость и направление движения.



Нажми эту кнопку и передвинь ползунок влево или вправо, чтобы установить направление вращения. Чем дальше вправо или влево ты будешь передвигать ползунок, тем выше будет скорость вращения.

Важное замечание о шарнирах!

Следи за движением стрелки и линиями углов на игровом поле, чтобы определить, как движение ползунка меняет характеристики шарнира.



Внимательно посмотри на игровое поле LEGO и понаблюдай, как действуют шарниры.

Изменение времени суток



В городе LEGO все так, как в жизни: день сменяется ночью. Нажми кнопку настройки времени (после того, как нажмешь кнопку ИГРА), и установи день, ночь или реальное время. Все зависит от того, какую часть кнопки ты нажмешь.

Щелкнешь изображение МЕСЯЦА, и на твой город опустится ночь.

Щелкнешь изображение СОЛНЦА, и в городе наступит день.

Щелкнешь изображение ЧАСОВ, и Конструктор LEGO будет показывать реальное время, установленное на твоем компьютере. Солнце в городе LEGO заходит в 7 часов вечера, а восходит - в 6 утра!

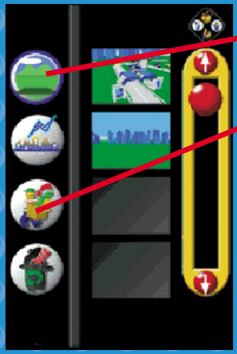
Сохранение и загрузка миров и моделей

Сохранение и загрузка миров



В режиме ЛПЛ нажми нижнюю коробку с деталями. Ты увидишь свою собственную коробку с игрушками, куда ты сможешь складывать или сохранять построенные тобой модели и миры LEGO.





Нажми кнопку МИРЫ, и ты увидишь уже сохраненные в коробке с игрушками миры.

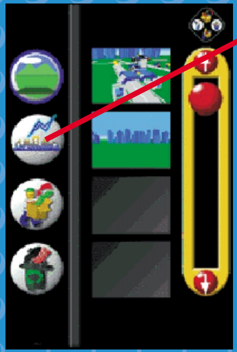
Нажми кнопку СОХРАНИТЬ, и ты сохранишь мир, который ты сейчас строишь. Его изображение будет находиться в конце списка.

Ты можешь загрузить мир, щелкнув его изображение в списке и передвинув мышку в окошко с трехмерным видом игры. Все детали с игрового поля исчезнут.



Не забудь сохранить свой последний мир, прежде чем загрузишь новый. Иначе ты не сможешь в него вернуться.

Сохранение и загрузка моделей



Модели сохраняются так же, как и миры. Нажми кнопку МОДЕЛИ , и ты увидишь картинки сохраненных в коробке с игрушками моделей.

Нажми кнопку СОХРАНИТЬ, чтобы сохранить выбранные модели и внести их в список.

Загрузить модель можно, нажав ее картинку в списке, а затем нажав окошко с трехмерным видом игры.



Запомни, что сохранить можно только всю модель LEGO целиком.

Выбрасывание моделей и миров



Ты можешь выбросить ненужные тебе миры и модели. Для этого нажми мир или модель в списке, а затем нажми кнопку с изображением мусорной корзины в коробке с игрушками.

Чудесные возможности LEGO

Выбор и сборка деталей

В Конструкторе LEGO можно выбирать и соединять детали и по-другому. Чтобы узнать, как это делается, посмотри Уроки Волшебника Страны LEGO.

Создание собственных звуковых сигналов



ВНИМАНИЕ!!! Это очень трудное задание, для выполнения которого надо закрыть Конструктор LEGO. Попроси кого-нибудь помочь тебе, если ты не совсем уверен в своих силах!

1. Дважды щелкни значок «Мой компьютер» и найди папку с установленной игрой Creator на своем жестком диске (как правило игра устанавливается в папку C:\Program Files\Lego Media\Constructive).

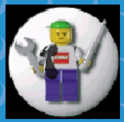
2. Дважды щелкни значок папки Creator, а затем открой папку Content/AV. В папке AV есть файлы от 1.WAV до 5.WAV. Создай здесь свой каталог и скопируй в него эти файлы. После этого ты можешь спокойно изменить содержание звуковых файлов. Помни, что названия файлов должны остаться прежними.



Перед записью своих файлов сохрани копии файлов с исходными звуками, чтобы в любой момент ты мог восстановить их.

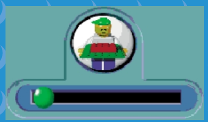
Для достижения оптимального результата твои звуки должны быть короткими, особенно если ты хочешь, чтобы они звучали часто.

Параметры настройки



Нажми кнопку НАСТРОЙКА, чтобы увидеть, как в Конструкторе LEGO меняется фон.

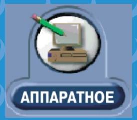
Изменение уровня детализации



С помощью этого ползунка ты можешь изменить уровень детализации отображения деталей LEGO. Двигая его вправо, ты будешь получать более детальное изображение, а при передвижении влево изображение деталей будет упрощаться.

Если у тебя на игровой площадке много построек или движущихся машинок, ползунок лучше переместить в крайнее левое положение.

Изменение графики



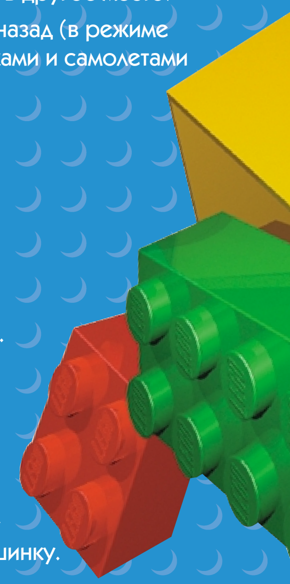
Нажми эту кнопку, чтобы выбрать тип настройки видеоадаптера.

Лучшего изображения можно добиться при установке режима АППАРАТНОЕ ускорение, хотя у некоторых видеоадаптеров может отсутствовать полная поддержка текстур, линейной графики или прозрачности.

Если с использованием аппаратного ускорения у тебя возникают сложности, выбери ПРОГРАММНОЕ.

Использование клавиатуры

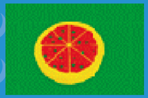
Ctrl + щелчок левой кнопкой мыши	Позволяет выбрать несколько моделей одновременно.
Ctrl + удерживание в нажатом состоянии левой кнопки мыши	Позволяет перенести сразу несколько выделенных моделей в другое место игрового поля.
Shift + щелчок левой кнопкой мыши	Позволяет точно установить одну деталь на другую. Для этого выбери (зубчик) детали и, не отпуская клавиши Shift, перемести указатель на то место мира Lego, куда ты хочешь поместить эту деталь, и нажми левую кнопку мыши. Этим же способом ты можешь отсоединить деталь и переместить ее в другое место.
Клавиши управления курсором	Перемещают детали вправо, влево, вперед и назад (в режиме СБОРКА) или управляют человечками, машинками и самолетами (в режиме ИГРА).
Ctrl + клавиша управления курсором	Передвигают детали по диагонали.
Pg Up	Передвигает выбранные детали вверх.
Pg Dn	Передвигает выбранные детали вниз.
Home или F2	Меняют точку обзора.
Ctrl Z или F3	Отменяют последнее действие
Ctrl Y или F4	Возвращают последнее отмененное действие.
Delete или F5	Выбрасывают выбранные детали
Return или F6	Поворачивают выбранные детали.
Tab или F7	Меняют цвет выбранных деталей.
Insert или F8	Копируют детали.
J	Переход на использование джойстика (ИГРА).
Пробел	Немедленно останавливает человечка или машинку.
Esc	Отменяет перемещение детали из коробки (в трехмерном варианте).



Список деталей с сюрпризом



Камера LEGO. Помести ее на игровое поле, чтобы получить дополнительные точки обзора.



Пицца LEGO. Нажми ее, если хочешь подкрепиться!



Лестница, очень похожая на настоящую. Нажми ее, и увидишь, как она раздвигается.



Большой радар. Он вращается, и у него есть свой звук.



Кружка LEGO. Освежись немного! Нажми ее, если захочешь пить или снова наполнить ее.



Сирена. Нажми ее, и твои родители здорово... напугаются!



Малый радар. Он вращается, и у него тоже есть свой звук.

Ты можешь заставить эти детали наклоняться вперед и назад автоматически или вручную:



Ты можешь заставить эти детали вращаться автоматически или вручную:



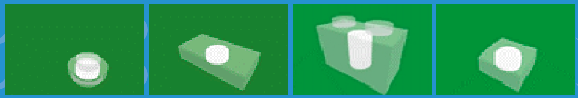
Эти прозрачные детали мигают. Ты можешь поменять их цвет, выбрав другую прозрачную краску из палитры в Коробке с игрушками:



Для полицейской сирены возьми вот эту деталь, она должна быть прозрачно-синей!



А эти детали с сюрпризом добавят света на твое игровое поле. Цвет этих деталей ты тоже можешь изменить!



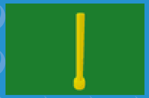
Чтобы включить или выключить световые детали, надо просто нажать их.



Вот она - деталь-разрушитель!



С помощью этого пульта ты можешь обезвредить деталь-разрушитель!



Подсоединив модель к пульту дистанционного управления, ты сможешь управлять ею без водителя или пилота!

Техническая поддержка осуществляется
по телефону (095) 147-1338, факсу (095) 147-5508 или
электронной почте support@nd.ru, www.nd.ru.
Будьте готовы предоставить следующие сведения о своем компьютере:

- название процессора и его частоту;
- модель и изготовитель видеокарты и звуковой карты;
- модель и изготовитель устройства чтения компакт-дисков и DVD-дисков;
- количество установленной оперативной памяти;
- сведения о подключении дополнительных устройств;
- любые сведения об ошибке.

Примечание. При возникновении проблем в работе установленной операционной системы обратитесь за помощью к изготовителю компьютера.

